

# ***FRONT-END BUILD TOOLS***

# Какво представляват?

- **Build tools**(или инструментите за предварителна обработка на сорс кода) представляват софтуерни инструменти, които автоматизират процеси, свързани с подготовката и оптимизацията на изходния код, така че той да бъде готов за изпълнение в брауърна среда.



Vite



webpack



PARCEL

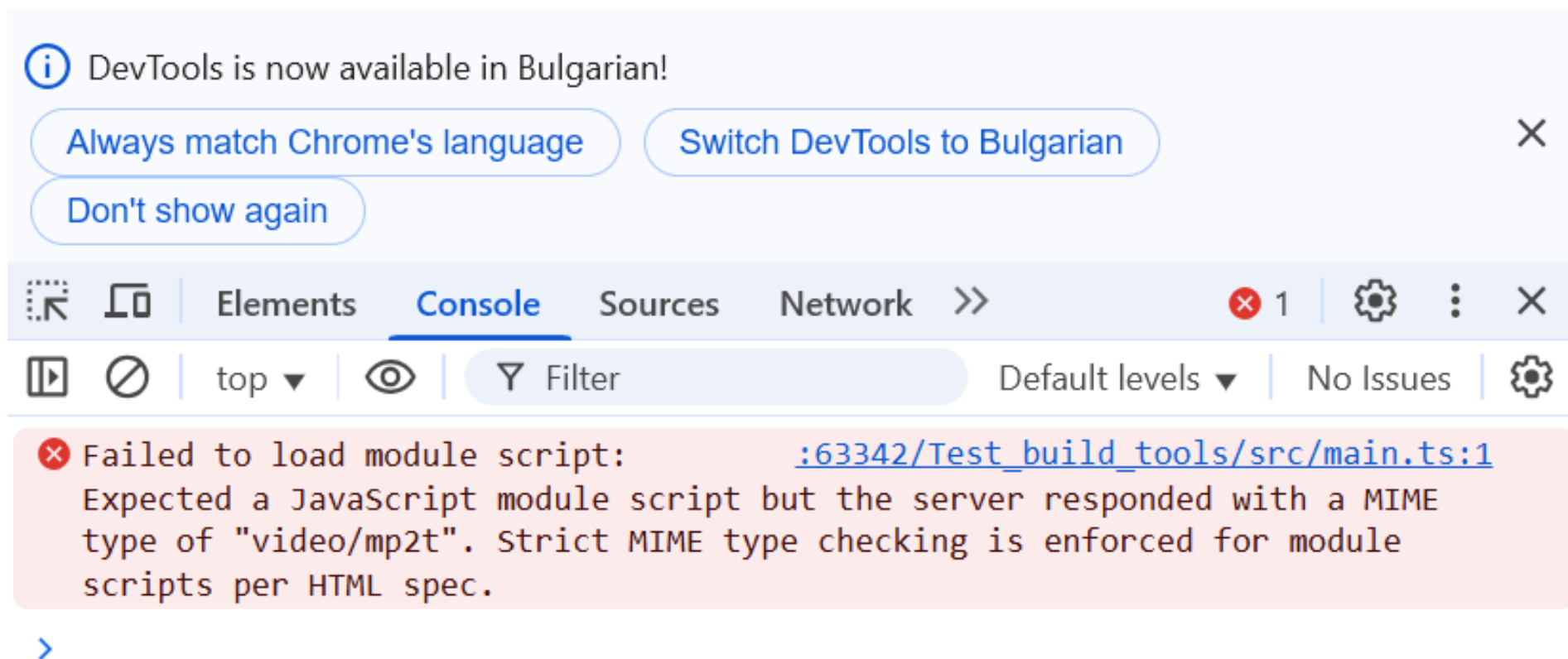


rollup.js

# Основни действия:

- **Компиляция** - преобразуване на код, написан на езици като TypeScript или Sass, в стандартен JavaScript или CSS, разбираем за браузърите
- **Bundling (обединяване)** - комбиниране на множество файлове в един или няколко, с цел по-малък брой заявки към сървъра и по-бързо зареждане на приложението
- **Minification (минификация)** - премахване на ненужни символи (интервали, нови редове, коментари) с цел намаляване на размера на файловете
- **Tree shaking** - премахване на неизползван код от крайния пакет
- **Live reloading и наблюдение на файлове** - автоматично презареждане на приложението при промени в кода, което ускорява процеса на разработка

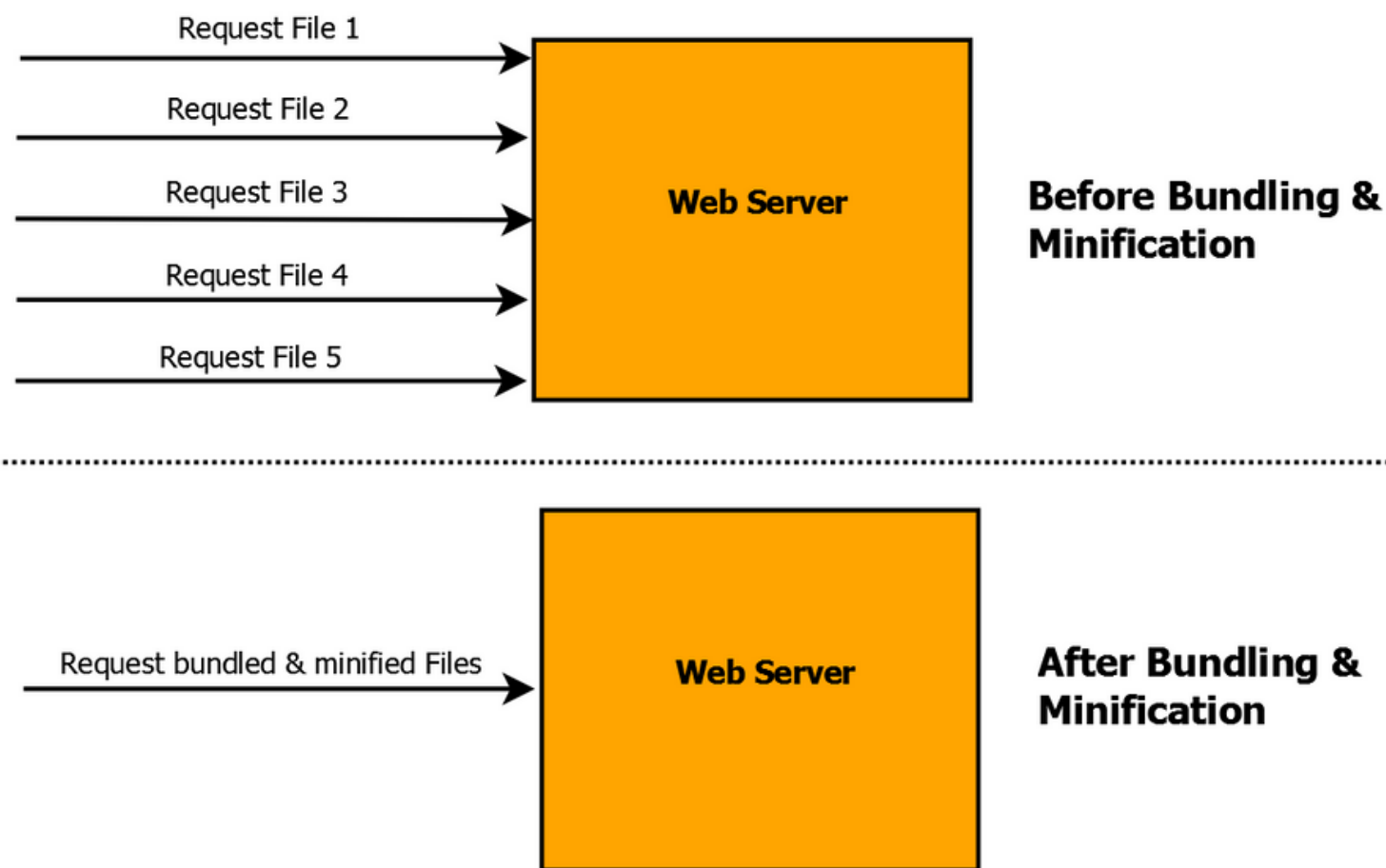
# Защо са необходими?



## Проблеми без build tools:

- Ръчно компилиране на TypeScript
- Много отделни файлове
- Бавно зареждане
- Грешки в браузъра с .ts файлове

# Компилиране на TypeScript код до JavaScript



- Използване на инструмента tsc (официалният компилатор на TypeScript)
  - Ръчно
  - Import-ите трябва да са към .js файлове
  - tsc не прави bundling, minification, tree shaking
- 
- Използване на build tools
  - Автоматично
  - Позволява използване на import-и към .ts файлове
  - Има оптимизации



***WEBPACK***

# Защо използваме Webpack? 🤔



❌ Без Webpack	✅ С Webpack
Зареждаме поотделно файлове в HTML чрез <code>&lt;script&gt;</code> и <code>&lt;link&gt;</code>	Един <code>&lt;script src="bundle.js"&gt;</code> зарежда ВСИЧКО
Не можем да импортваме CSS или изображения в JS	Можем да импортваме CSS файл в TypeScript
Трябва да следим ръчно реда на скриптове	Webpack автоматично подрежда зависимостите
Не можем да използваме TypeScript директно	Webpack компилира TS в JS с <code>ts-loader</code>
Трудна оптимизация за производство	Webpack минифицира и премахва ненужен код автоматично



# *Как работи Webpack?*

1. Старт от главен файл (entry)
2. Чете зависимостите (import-и)
3. През Loaders обработка типове файлове
4. Обединява всичко в bundle.js





# ✿ Основни компоненти на Webpack

- ◆ Entry - откъде да започне
- ◆ Output - къде да запише резултата
- ◆ Loaders - как да обработи файлове
- ◆ Plugins - разширения за оптимизация
- ◆ Bundling - събиране в един файл

# *src/index.ts*



```
import './style.css';
```

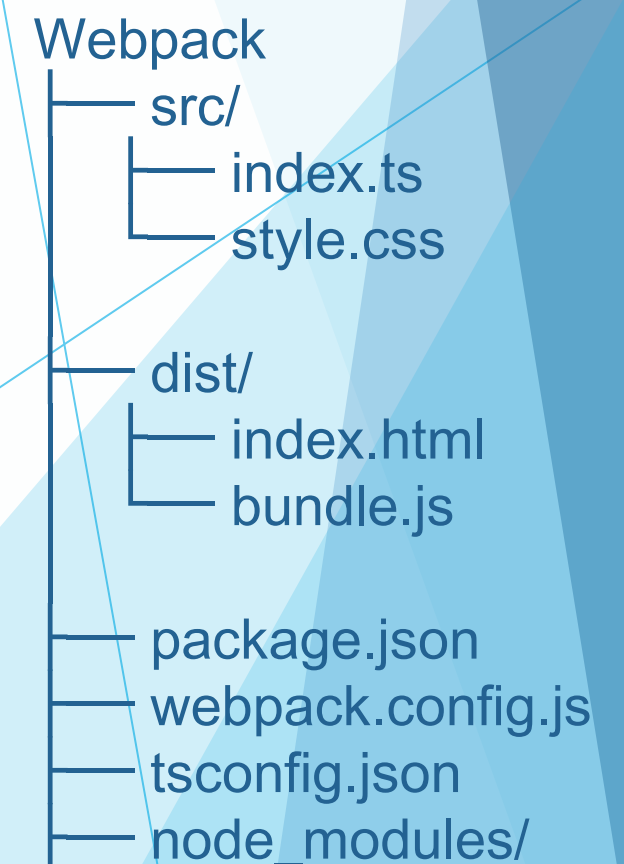
```
function component(): HTMLElement {  
  const element = document.createElement('div');  
  element.innerHTML = 'Здравей, Webpack!';  
  element.className = 'greeting';  
  return element;  
}
```

```
document.body.appendChild(component());
```



# *src/style.css*

```
.greeting {  
  font-size: 24px;  
  font-family: sans-serif;  
  text-align: center;  
  margin-top: 30px;  
  color: ■ purple;  
}
```



# *dist/index.html*

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="bg">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Webpack Демонстрация</title>
</head>
<body>
  <script src="bundle.js"></script>
</body>
</html>
```





# webpack.config.js



```
const path = require('path');

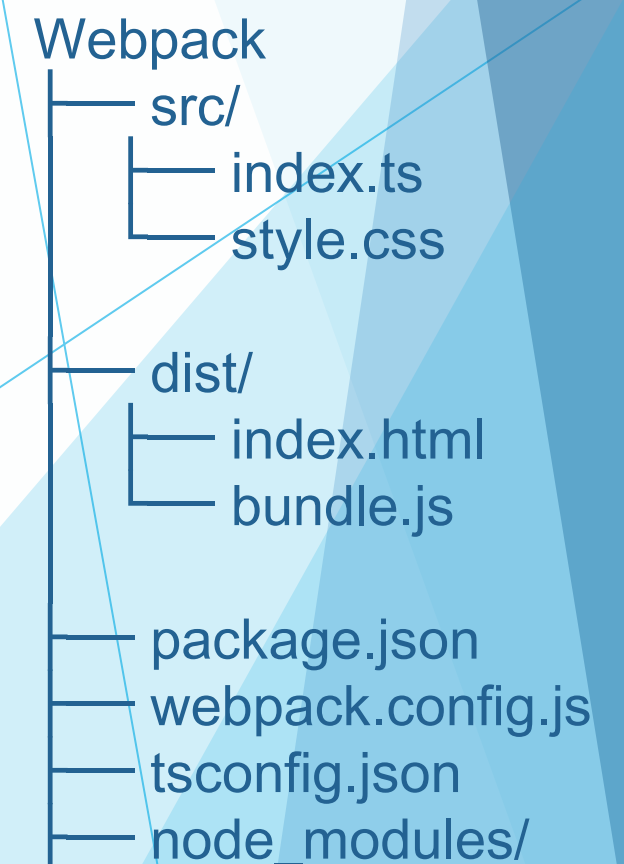
module.exports = {
  mode: 'development',
  entry: './src/index.ts',
  module: {
    rules: [
      {
        test: /\.ts$/,
        use: 'ts-loader',
        exclude: /node_modules/,
      },
    ],
  },
};
```

```
{
  test: /\.css$/i,
  use: ['style-loader', 'css-loader'],
},
],
},
resolve: {
  extensions: ['.ts'],
},
output: {
  filename: 'bundle.js',
  path: path.resolve(__dirname, 'dist'),
},
};
```

# *tsconfig.json*

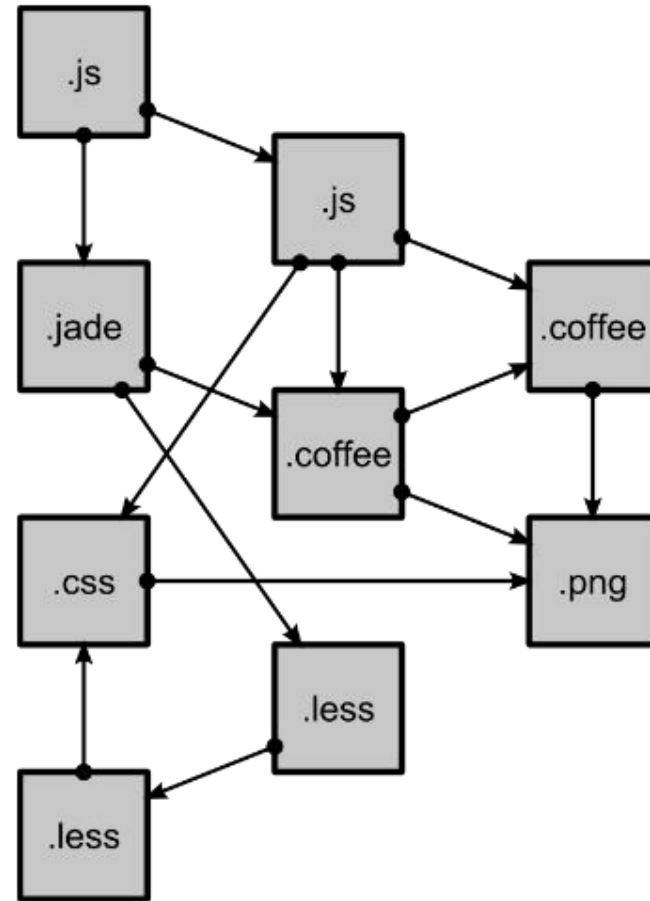


```
{  
  "compilerOptions": {  
    "target": "ES6",  
    "module": "ES6",  
    "moduleResolution": "node",  
    "strict": true,  
    "esModuleInterop": true,  
    "outDir": "./dist"  
  },  
  "include": ["src"]  
}
```

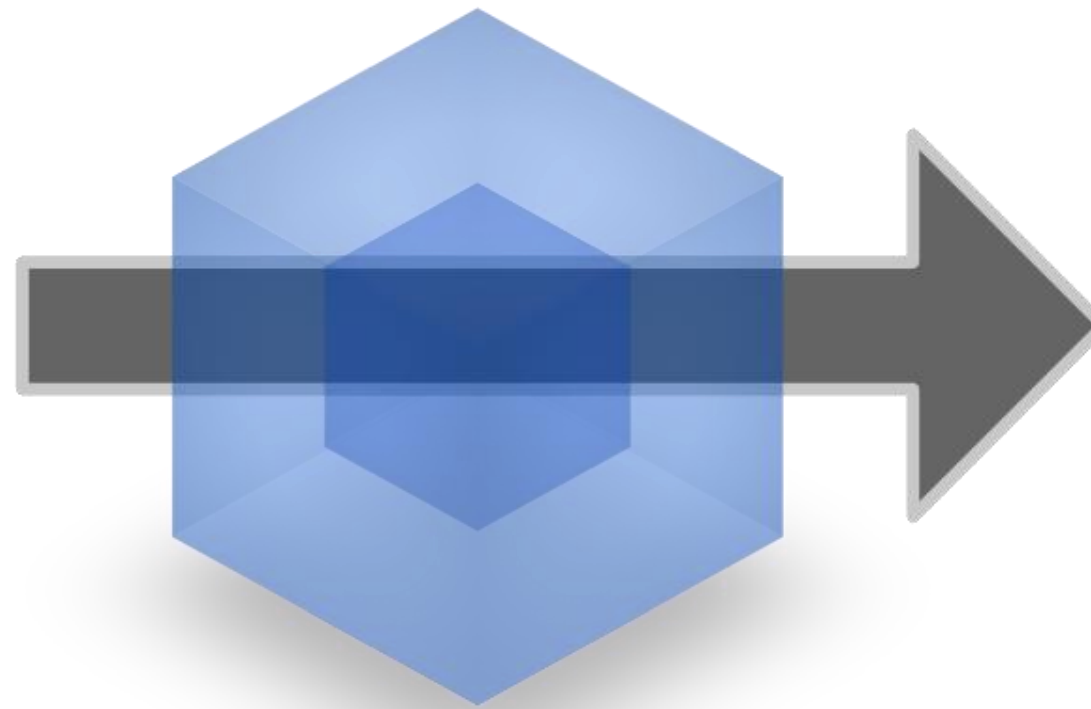




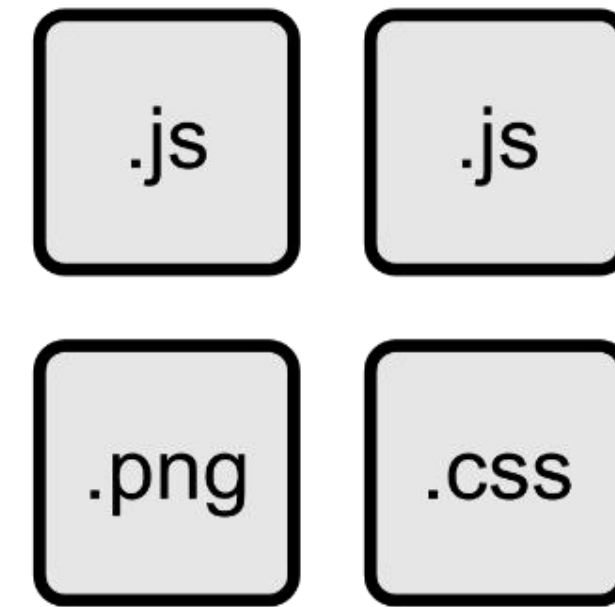
# *dist/bundle.js*



modules  
with dependencies



**webpack**  
MODULE BUNDLER



static  
assets



***SNOWPACK***



# *Защо възниква Snowpack?*

- **bundler**
- **2019 - ESM**
- **2020 - Snowpack**

# *Как работи Snowpack?*

- unbundled development подход
- Бързо, леко и ефективно разработване

# *Snowpack в production среда*

- snowpack build  
без bundler
- добавяне на плъгини  
@snowpack/plugin-webpack



***WEBPACK***

***VS***

***SNOWPACK***



# *Snowpack*

- По-бърз
- По-малък
- Подходящ за малки проекти

**Като Tesla - стартира на мига,  
модерен**

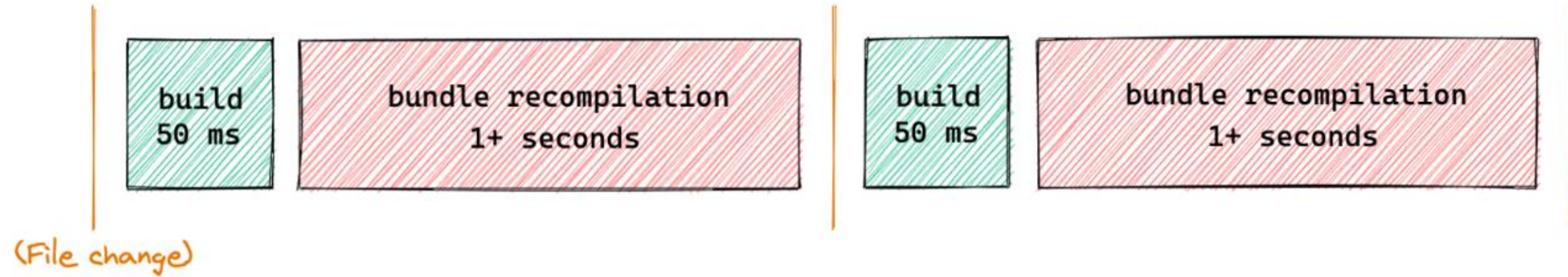
# *Webpack*

- По-бавен
- По-голям
- Подходящ за по-големи проекти

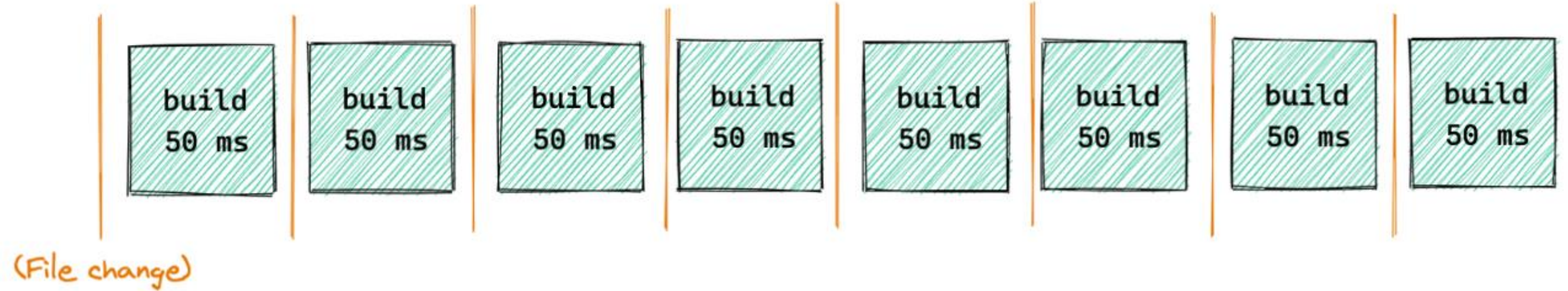
**Като Volvo - малко тромово, но  
супер надеждно**



## Bundled (ex: Webpack)



## Unbundled (Snowpack)



# *Parcel: Бърз и лесен уеб инструмент за изграждане*

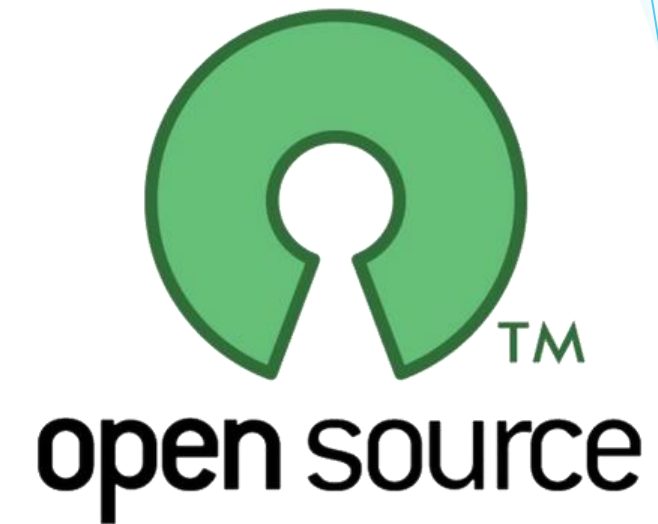
Нулева конфигурация, висока  
производителност



## PARCEL



# Какво е Parcel?



- Parcel е уеб инструмент за изграждане (bundler) с отворен код.
- Създаден през 2017 г. от Devon Govett.
- Цел: Опростяване на процеса на разработка чрез елиминиране на сложни конфигурации.
- Подходящ за малки и големи проекти - от прости страници до сложни приложения.

# Основни характеристики

- Нулева конфигурация
- Бързина
- Вграден Dev сървър
- Автоматична оптимизация
- Поддръжка на много различни файлове



# *Предимства на Parcel*

- Лесен за начинаещи
- Бърз старт на проекти
- Скалируемост
- Вградени инструменти
- Поддържа модерни технологии като React Server Components и MDX

# *Как работи Parcel*

- Входна точка HTML/JS → index.html
- Bundling
- Оптимизация → minimize/tree-shake
- Изход → ./dist for prod



# *Parcel* срещу конкуренцията

- Webpack
  - Изисква настройка
- Snowpack
  - Изисква конфигурация за модули
- Предимства на Parcel
  - Out of the box

# *Кога Parcel е най-добрият избор?*

- Бързи прототипи
- Малки до средни проекти
- Екипи с фокус върху кода
- Модерни фреймуърки

# *Инсталация и начало*

```
npm install parcel --save-dev
```

```
npx parcel index.html
```

```
npx parcel build index.html
```



# Примерен проект с TypeScript и CSS

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="bg">
  <head>
    <title>Parcel с TypeScript и CSS</title>
  </head>
  <body>
    <h1 id="greeting">Здравей, Parcel!</h1>
    <script type="module" src="./app.ts"></script>
  </body>
</html>
```

```
import "./style.css"; // Parcel magic

interface Greeting {
  message: string;
  color: string;
}

const greeting: Greeting = {
  message: "Parcel работи с TypeScript!",
  color: "blue",
};

const element = document.getElementById("greeting") as HTMLElement;
element.innerText = greeting.message;
element.style.color = greeting.color;

console.log(greeting.message);
```

```
#greeting {
  font-family: Arial, sans-serif;
  font-size: 36px;
  text-align: center;
  padding: 20px;
  background-color: #f0f0f0;
  border-radius: 8px;
  transition: all 0.3s ease;
}

#greeting:hover {
  background-color: #e0e0ff;
  transform: scale(1.05);
}
```



# *Благодарим за вниманието!*

## Презентирали:

- *Десислава Добрева- 0MI0700129*
- *Поли Янева- 2MI0700143*
- *Севда Иванова- 3MI0700109*
- *Иван Стойнев- 6MI0700164*
- *Александър Тагамлицки- 2MI0700171*

